User interface in LabVIEw al Gla Summit 2021

Category: Insight
scritto da Nicola Bavarone | Novembre 17, 2021

User interface in LabVIEw al Gla Summit 2021

I nostri Davide Oratelli e Aris Soffiatti hanno partecipato ed esposto al GLA summit 2021 una presentazione dedicata alla **user interface** in LabVIEW.

Creare interfacce avanzate in LabVIEW richiede infatti uno studio molto approfondito, ci sono infatti a disposizione molti strumenti su cui lavorare come splitters e sub-panels.

Perché è importante creare interfacce ottimizzate in LabVIEW?

E’ noto che la Ui sia uno dei topic più discussi attualmente; siamo consci che gli utenti possano essere suddivisi in due categorie:

- utenti non esperti
- utenti esperti

un utente non esperto può rimanere infatti confuso da un’interfaccia standard.

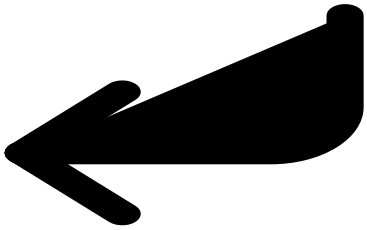
Il presupposto col quale lavoriamo è che il software necessariamente ha come scopo quello di aiutare il proprio utente e quindi lavoriamo affinchè sia perfettamente ottimizzato e fruibile.

Adottiamo un design coordinato, che ci permette di offrire una user interface adeguata alle richieste del cliente e che non lo confonda.

Ecco alcuni esempi di interfacce standard e interfacce sviluppate in Bytelabs:

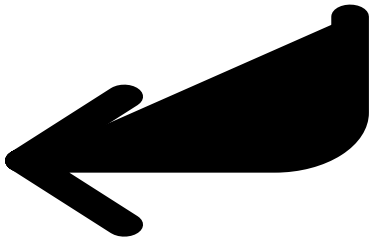
Interfaccia standard





Interfaccia modificata





User interface: il caso studio

Durante la presentazione Oratelli e Soffiatti hanno anche riportato un caso studio relativo ad una delle ultime commissioni ricevute.

Una delle richieste fatte dal cliente è stata relativa a un grafico a cui deve essere annessa una tabella.

Per garantire una perfetta visualizzazione i nostri tecnici hanno utilizzato due tool:

- sub-panel
- splitter

Hanno utilizzato un sub-panel per mostrare una tabella di dati; tramite l’utilizzo di un apposito tasto hanno scollegato la tabella dal pannello principale rendendo possibile l’analisi su un secondo monitor.

L’idea era già buona, ma hanno implementato gli splitter per dividere la user interface in due differenti pannelli.

Ecco la dimostrazione grafica:

